

スピード玉入れ

[全日本玉入れ協会 AJTA \(アジャタ\) 公式 Web サイト](#) HPより引用

◎特徴

運動会などでおなじみの玉入れゲーム。
個数を決め、全ての球をかごに入れたスピードを競うゲーム。



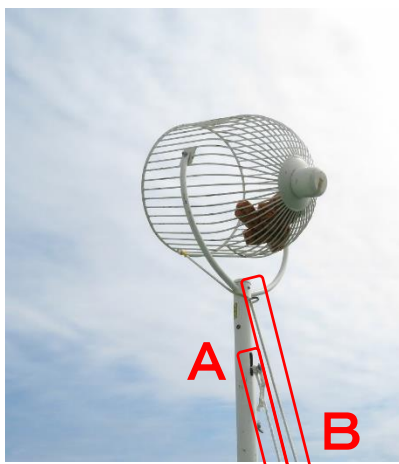
◎使用する道具

玉 (写真内のオレンジのもの) / アンカーボール(黒) /
かご(高さは調節でき、かごを外さずにひっくり返せます)

◎遊び方

- (1) コートは、かごを中心に半径3mの円とし、かごの下にはボールを配置する。
選手は円の外で待機し、スタートの合図で円の中に入ることができる。
すべてのボールをかごに入れた後、アンカーボールを最後にかごに入れ、そのタイムを競うゲーム。
- (2) 通常玉入れと同様、決められた秒数内でいくつの玉を入れられるかを競うゲーム。
詳細は、「[競技ルール | 全日本玉入れ協会 AJTA \(アジャタ\) 公式 Web サイト](#)」参照

◎写真



Aの紐を引きながら
Bの紐を引くと、かごが外れ、玉が落ちます。

◎その他

物品が大きく重いため、貸し出しの際は大きい車と2～3人の人手が必要となります。